

## Zasady obowiązujące przy realizacji voucherów w EduParku Centrum Edukacji dla Dzieci i Młodzieży Gdańskiego Parku Naukowo-Technologicznego

1. Voucher jest dokumentem upoważniającym jego posiadacza do nieodpłatnego wstępu na wystawę interaktywną lub uczestniczenia w warsztatach w EduParku Centrum Edukacji dla Dzieci i Młodzieży Gdańskiego Parku Naukowo-Technologicznego.
2. Voucher występuje w następujących rodzajach:
  - a. voucher zastępujący bilet wstępu do EduParku,
  - b. voucher uprawniający do udziału w warsztatach organizowanych w EduParku,
  - c. voucher uprawniający do udziału w warsztatach organizowanych w EduParku i dodatkowo zastępujący bilet wstępu do EduParku.
3. Voucher może zostać zakupiony w kasie EduParku za cenę obowiązującą w chwili jego zakupu. Aktualne ceny voucherów są dostępne na stronie internetowej EduParku ([www.edupark.gpnt.pl](http://www.edupark.gpnt.pl)).
4. Aby uczestniczyć w atrakcjach w EduParku należy otrzymany voucher w wersji elektronicznej lub papierowej okazać w kasie w dniu planowanej wizyty, w przypadku voucherów upoważniających do udziału w warsztatach obowiązuje wcześniejsza rezerwacja miejsc z koniecznością podania unikatowego numeru vouchera. W przypadku voucherów nabywanych drogą elektroniczną, nabywcy będącemu konsumentem nie przysługuje ustawowe prawo odstąpienia od umowy, zgodnie z art. 38 pkt 13 ustawy z 30 maja 2014 r. – o prawach konsumenta (Dz.U. z 2017 r., poz. 683, jt.).
5. Voucher może zostać zrealizowany w dowolnie wybranym terminie, w dni kiedy Centrum jest otwarte dla zwiedzających lub w przypadku vouchera upoważniającego do wzięcia udziału w warsztatach w dni wskazane na stronie [www.edupark.gpnt.pl](http://www.edupark.gpnt.pl) kiedy odbywają się warsztaty, pod warunkiem dostępności miejsc. Voucher nie jest jednoznaczny z rezerwacją miejsca.
6. Voucher nie obejmuje wydarzeń specjalnych.
7. Voucher jest ważny do ostatniego dnia jego ważności (data wydrukowana na voucherze). Okres ważności voucherów nie może zostać przedłużony.
8. Po dokonaniu zakupu nie ma możliwości zmiany rodzaju vouchera. Vouchery nie podlegają zwrotowi, ani wymianie na ekwiwalent pieniężny.
9. Voucherów nie można kopiować, sprzedawać ponownie, duplikować. Vouchery mogą być użyte tylko raz.
10. EduPark ma prawo odmówić realizacji vouchera, gdy jego uszkodzenie uniemożliwia odczytanie danych zapisanych na voucherze.
11. Realizacja vouchera jest jednoznaczna z akceptacją Regulaminu **EduParku - Centrum Edukacji Dla Dzieci i Młodzieży GPN-T**, którego treść dostępna jest na stronie [www.edupark.gpnt.pl](http://www.edupark.gpnt.pl) oraz na miejscu w kasie EduParku.
12. Zakup vouchera oznacza akceptację treści powyższych zasad w całości i obliguje do ich przestrzegania
13. W sprawach nieuregulowanych stosuje się Regulamin EduParku – Centrum Edukacji Dla Dzieci i Młodzieży GPN-T.